



## REGOLAMENTO CAMPIONATO INVERNALE ULMI OPEN 2024/2025

### ART. 1 MODALITA' TORNEO:

La prima fase del torneo sarà composta da tre gironi da cinque squadre, girone di andata e ritorno. Le prime due classificate di ogni girone e le due miglior terze si qualificheranno per la "Champions League", torneo ad eliminazione diretta. La restante terza, le quarte e le quinte classificate si qualificheranno per l'"Europa League", torneo ad eliminazione diretta.

**ART.1.1. MIGLIORE TERZA:** le due miglior terze verranno decretate in base a:

- I. PUNTI FATTI
- II. NUMERO DI VITTORIE
- III. DIFFERENZA RETI TOTALE
- IV. MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE TOTALI
- V. MINOR NUMERO DI RETI SUBITE TOTALI

**ART. 2 COMPOSIZIONE SQUADRA:** La squadra deve essere composta da un minimo di 7 senza un limite massimo di giocatori.

**ART. 3 CRITERI DI CLASSIFICAZIONE:** Per decretare la posizione in classifica in caso di parità di punteggio si procederà seguendo i seguenti criteri:

- I. DIFFERENZA RETI TOTALE
- II. ESITO NEGLI SCONTRI DIRETTI
- III. MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE TOTALI
- IV. MINOR NUMERO DI RETI SUBITE TOTALI
- V. NUMERO DI VITTORIE

In occasione delle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità, si procederà direttamente con 5 rigori per parte.

**ART. 4 COSTO ISCRIZIONE:** Il costo di iscrizione è di 800€ per squadra **escluso** il tesseramento che comprende l'assicurazione.

### ART. 5 GIORNO DI GIOCO:

#### ART. 5.1 RICONOSCIMENTO GIOCATORI:

Tutti i giocatori ad ogni partita dovranno avere con sé un documento d'identità in originale per la "chiama" che si svolgerà prima di ogni incontro. In caso di mancata presenza del documento il giocatore non potrà scendere in campo. Ogni squadra dovrà stampare e compilare **DUE COPIE** della distinta per ogni partita, da consegnare agli arbitri prima di scendere in campo. La squadra avversaria può richiedere all'arbitro di visionare e controllare la validità della documentazione presentata al campo dagli avversari. Tale facoltà può essere esercitata prima e dopo la gara. L'arbitro e la squadra avversaria sono tenuti a consegnare agli avversari la documentazione in modo da poter garantire l'esercizio di ciò che costituisce a tutti gli effetti un diritto. Qualora gli avversari non avessero prodotto la distinta in duplice copia o si fossero generate situazioni che impediscono l'esercizio del diritto ivi citato, la società potrà comunque richiedere via mail il giorno seguente agli organizzatori la copia della distinta consegnata.



**ART. 5.2. ORARIO DI RITROVO SQUADRE:** Le squadre si devono presentare al campo almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara, munite della regolare documentazione. Le squadre potranno accedere allo spogliatoio solo con l'autorizzazione da parte del responsabile della zona spogliatoi.

**ART. 5.3. TEMPO MASSIMO DI ATTESA:** Il tempo massimo di attesa per una squadra è di 15 minuti, dopo i quali la squadra che non si presenterà sarà soggetta a sconfitta a tavolino e ammenda (come descritto in sezione CAPARRA). In caso di mancata presenza di una squadra sul terreno di gioco entro l'orario stabilito, la partita verrà iscritta a registro con una vittoria a tavolino a favore della squadra presente sul terreno di gioco. Il Comitato Organizzativo non è in nessun modo tenuto a far disputare nuovamente la partita.

**ART. 5.4 NUMERO DI GIOCATORI MINIMO:** Il numero minimo di giocatori per giocare una partita di calcio a 7 è di cinque atleti, se la squadra si presenta con meno di cinque atleti perderà la partita a tavolino e si procederà con la sanzione pecuniaria di 50€ (come previsto nella sezione CAPARRA).

**ART. 5.5 DIRIGENTI/ALLENATORI:** sono ammessi al massimo 2 dirigenti/allenatori per ciascuna squadra per ragioni di ordine pubblico. I dirigenti/allenatori dovranno essere inseriti nelle note della distinta. Qualora siano presenti più accompagnatori all'interno del campo da gioco oltre a quelli riportati in distinta è prevista una sanzione pecuniaria (come previsto in sezione CAPARRA).

**ART. 6 VARIAZIONI DI ORARIO:** Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di variare data ed orario di gioco per cause di forza maggiore dandone comunicazione alle squadre entro 72 h prima dell'inizio della gara. Gli spostamenti saranno tempestivamente comunicati alle squadre. Il giorno di gioco è il lunedì, fatta eccezione per qualche imprevisto derivante da impegni inderogabili del centro sportivo per cui è possibile giocare in altri giorni.

**ART. 7 IMPRATICABILITA' DEL CAMPO:** Il giudizio sull'impraticabilità del campo spetta al solo direttore di gara, il quale alla presenza dei due capitani delle squadre ne decide la sospensione ed il conseguente rinvio della partita. In caso una squadra non si presenti al campo verrà assegnata la vittoria a tavolino con relativa ammenda nei confronti della società assente (vedi sezione CAPARRA).

**ART. 8 GARE SOSPESE:** In caso una gara venga sospesa, in occasione del recupero si giocherà a partire dal minuto in cui è stata sospesa la gara partendo dal punteggio acquisito. Le ammonizioni e le espulsioni verranno considerate valide nel corso della gara di recupero alla quale non potranno partecipare giocatori che risultavano squalificati per la gara sospesa. In occasione della gara di recupero la squadra potrà inserire tutti i giocatori in regola ad eccezione degli atleti che abbiano subito una squalifica.

**ART. 9 DURATA GARA:** 44 minuti (2 tempi da 22').

**ART. 10 GESTIONE CAMBI:** I cambi sono volanti ed illimitati tra i tesserati inseriti in distinta di gara. Fa eccezione la sostituzione del portiere, che può essere effettuata soltanto durante un'interruzione del gioco.



**ART. 11 ASSICURAZIONE ATLETA:** Ogni atleta per poter scendere in campo è obbligatoriamente tenuto a sottoscrivere il contratto di assicurazione proposto dal Comitato Organizzativo al costo di 10€ per giocatore. **La mancata sottoscrizione del contratto assicurativo implicherà l'impossibilità di partecipare al torneo.**

**ART. 12 COMUNICAZIONE ROSA:** la rosa completa della squadra dovrà essere presentata entro e non oltre il 18/11/2024. Sono aperte le sezioni tesseramento per tutto l'anno previa comunicazione e saldo del tesseramento almeno a 24h dalla partita.

**ART. 13 TESSERAMENTO ATLETA:** un atleta **NON** potrà partecipare al torneo con 2 o più squadre differenti pena ammenda alla seconda squadra con cui giocherà (vedi sezione CAPARRA).

Se una squadra scenderà in campo con un giocatore non tesserato sarà soggetta a sconfitta a tavolino e a pagamento di una penale (vedi sezione CAPARRA).

**ART. 14 SEZIONE DISCIPLINARE:** qualora un atleta e/o una squadra siano protagonisti di atti di violenza e/o di tentativi di aggressione nei confronti di avversari, dello staff ULMI e/o del direttore di gara, l'organizzazione può avvalersi della facoltà di estromissione dal torneo della squadra colpevole e della conseguente ammenda alla squadra (vedi sezione CAPARRA). ULMI non è tenuta a restituire alcuna parte della somma versata dalla società estromessa.

**ART. 14.1 AMMONIZIONE:** Un giocatore ammonito per due volte nella stessa partita viene espulso e soggetto ad automatica squalifica di **una** giornata da scontare nella gara seguente.

Un giocatore squalificato ed impiegato ugualmente in campo sarà sanzionato nella seguente maniera:

- Sconfitta a tavolino nella partita in oggetto
- Un turno aggiuntivo di squalifica (in caso di squalifica non rispettata il giocatore dovrà restare fermo per due partite seguenti)

Ammenda alla squadra (come descritto in sezione CAPARRA).

**ART 15 CERTIFICATO MEDICO NON AGONISTICO:** Ogni partecipante, con la partecipazione al torneo, dichiara sotto la propria responsabilità, di essere in buono stato di salute e di possedere una regolare visita medica agonistica, esonerando il Comitato organizzatore del torneo da ogni responsabilità sia civile che penale relativa e conseguente all'accertamento di suddetta idoneità.

#### **ART. 16 REGOLE DI GIOCO:**

**ART. 16.1 RETROPASSAGGIO:** il retropassaggio **NON** è consentito. Se il portiere prende il pallone con le mani a seguito di un retropassaggio si procederà con una punizione indiretta dal punto in cui la palla è stata toccata con le mani. Il portiere non potrà prendere la palla con le mani se la riceve da rimessa laterale da un suo compagno.

**ART. 16.2 CALCIO D'INIZIO:** una rete può essere segnata direttamente su calcio di inizio e su ripresa del gioco dopo una segnatura.

**ART. 16.3 RIMESSA LATERALE:** La rimessa laterale è obbligatoriamente prevista solo con l'utilizzo degli arti superiori (braccia e mani).

**ART. 16.4 FUORI GIOCO:** la regola del "fuori gioco" non è applicata.



**ART. 16.5 RIMESSA DAL FONDO:** quando il pallone, toccato per ultimo da un calciatore della squadra attaccante, oltrepassa interamente la linea di porta, sia a terra sia in aria, al di fuori del tratto compreso tra i pali, il gioco dovrà riprendere dal fondo solo con gli arti inferiori (piedi).

### **CAPARRA**

Ogni squadra dovrà versare in sede di iscrizione una caparra di 50€ che verrà restituita a fine del torneo (se non dovessero accadere gli episodi sottoindicati).

I costi coperti dalla caparra sono i seguenti:

- Mancata presenza in campo, o in numero inferiore a 5 giocatori o comunque fuori tempo massimo in modo da non permettere lo svolgimento della gara 50€
- Presenza di più di due dirigenti/allenatori non autorizzati sul terreno di gioco 15€
- Impiego di un giocatore espulso che non ha scontato il turno di squalifica 20€
- Atti di violenza che portano all'espulsione dal torneo 50€
- Giocatore che partecipa con 2 squadre diverse 25€ a carico della seconda squadra con cui partecipa
- Giocatore non tesserato che scende ugualmente in campo 30€

In caso di esaurimento della quota cauzionale ogni squadra partecipante è **OBBLIGATA** entro la partita successiva a versare 50€ come secondo deposito cauzionale, pena l'impossibilità di scendere in campo fino all'avvenuto versamento.

Eventuali danneggiamenti alla struttura ospitante verranno valutati e saranno pienamente a carico del danneggiatore

**L'iscrizione e partecipazione al torneo, sott'intende la conoscenza e l'accettazione del presente Regolamento.**

Il Comitato Organizzatore e la Società proprietaria della struttura non sono responsabili della sparizione o di eventuali danni a oggetti personali avvenuti all'interno della struttura. Per questo motivo il responsabile di spogliatoio consegnerà alla squadra la chiave dello spogliatoio assegnato affinché possa essere chiuso mentre la squadra è in campo (il danneggiamento o lo smarrimento della chiave porta al pagamento di un'ammenda da parte della squadra come previsto nella sezione CAPARRA)

### **LEGGE SULLA PRIVACY**

- Consenso ai sensi della Legge 675 del 31 Dicembre 1996: tutele delle persone o di altri soggetti rispetto al trattamento dati.
- Le squadre partecipanti, con l'iscrizione e il tesseramento dei propri giocatori e Dirigenti, disposta dalla citata legge, consentono anche a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi e assicurativi previsti. Con l'iscrizione al torneo gli atleti consentono anche la pubblicazione di foto, tag, inserimento di nomi e cognomi, su tutti i profili dell'associazione sportiva ULMI presenti nei vari canali social.

### **CONTATTI**

- **Roberto:** 340 2842945
  - **Emanuele:** 3472478977
- Indirizzo e-mail: [associazionesportivaulmi@gmail.com](mailto:associazionesportivaulmi@gmail.com)